### 1. **Busca (Fetch)**

A CPU localiza e busca a próxima instrução da memória principal (RAM) usando o contador de programa (PC), que guarda o endereço da próxima instrução.  
Envolvidos: Registrador PC, Barramento de Endereço, Registrador de Instrução (IR)

### 2. **Decodificação (Decode)**

A instrução buscada é enviada para a Unidade de Controle, que identifica qual operação deve ser realizada e quais componentes da CPU precisam ser ativados para isso.  
Envolvidos: Unidade de Controle, IR, circuitos de decodificação

### 3. **Execução (Execute)**

A instrução é executada pela ULA (Unidade Lógica e Aritmética) ou outros componentes, dependendo do tipo de operação (soma, movimentação, comparação etc.). O resultado pode ser armazenado em um registrador ou enviado à memória.  
Envolvidos: ULA, Registradores, Memória, Barramentos

